

Player

Hcp

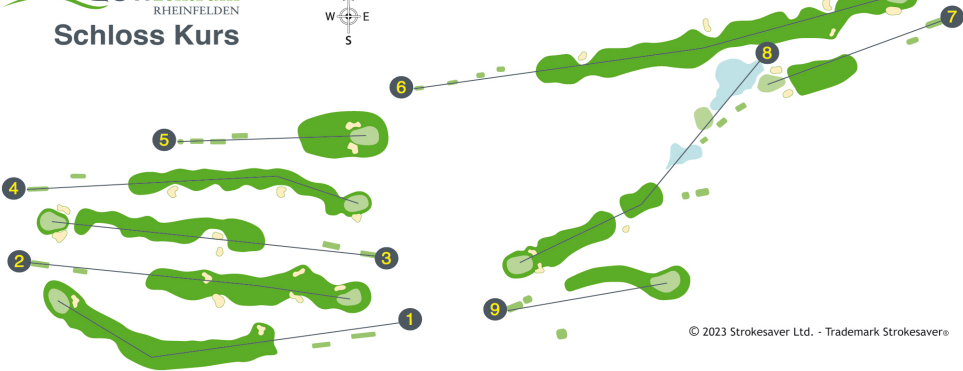
Playing Hcp

Player

Hcp

Playing Hcp

Front 9											Back 9										
Loch	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT	10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	TOT
Par	4	4	4	4	3	5	3	4	3	34	4	4	4	4	3	5	3	4	3	34	68
Hcp/Index	1	15	17	13	11	3	7	5	9		2	16	18	14	12	4	8	6	10		
Player A																					
Player B																					
Weiss	370	313	323	327	183	495	177	342	153	2683	370	313	323	327	183	495	177	342	153	2683	5366
Gelb	328	308	313	320	166	460	170	282	153	2500	328	308	313	320	166	460	170	282	153	2500	5000
Blau	317	302	284	286	150	433	150	256	139	2317	317	302	284	286	150	433	150	256	139	2317	4634
Rot	282	264	277	281	122	412	143	256	139	2176	282	264	277	281	122	412	143	256	139	2176	4352
Unterschrift Player											Marker										



© 2023 Strokesaver Ltd. - Trademark Strokesaver®

Rules / Local Rules

- Spieler den Ball, wie er liegt.
- Spieler den Platz, wie du ihn vorfindest.
- Alle Divots auf Green und Fairways ausbessern.
- Zähle ehrlich und korrekt.
- Jeder Schlag zählt, auch Strafschläge müssen addiert werden.
- Auf dem Grün anderer Ball versehentlich bewegt: Strafflos. Ball zurücklegen.
- Wer bereit ist und sicher spielen kann, schlägt – auch wenn nicht „an der Reihe“
- Durchspielen lassen: Wer Ball sucht und sich dadurch Verzögerungen ergeben.
- Jeder schnellere Flight darf überholen.
- Ein Spieler darf nicht schlagen, sofern andere noch im Gefahrenbereich sind.
- Andere Spieler überspielen: Disqualifikation, Ende der Spielrunde.
- Ball mit dem Fuss aus dem Gebüsch zurück aufs Fairway spielen: Disqualifikation wegen schwerwiegenden Fehlverhaltens.
- Bunker Haken: Den Bunker so verlassen, wie angetroffen.
- Nicht in Richtung entgegenkommender Fussgänger spielen.
- Bei entgegenkommenden Zügen nicht abschlagen.

